



XBOX 360

KINECT™



# ICE AGE 4

LA FORMACIÓN DE  
LOS CONTINENTES

JUEGOS EN EL ÁRTICO

ACTIVISION



**ADVERTENCIA:** Antes de jugar al juego, lee las instrucciones de la consola Xbox 360®, el manual del sensor KINECT y los manuales del resto de periféricos para obtener información importante en materia de seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de repuesto, visita [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) o llama al número del servicio de soporte técnico de Xbox.

**Para obtener información adicional sobre seguridad, consulta la contraportada interior.**

## **Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos**

### **Ataques epilépticos fotosensibles**

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

**Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

# ICE AGE 4

## LA FORMACIÓN DE LOS CONTINENTES JUEGOS EN EL ÁRTICO

CONEXIÓN CON XBOX LIVE.....	04
CÓMO OBTENER AYUDA CON KINECT .....	04
INTRODUCCIÓN.....	05
MENÚ PRINCIPAL.....	05
EVENTOS, PERSONAJES Y CONTROLES.....	05
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE.....	11
CONTRATO DE LICENCIA DEL SOFTWARE.....	12
JUGAR CON KINECT DE MANERA SEGURA.....	15

## **Xbox LIVE**

Xbox LIVE® es el servicio de entretenimiento y juegos en línea de Xbox 360®. Sólo tienes que conectar la consola a tu servicio de Internet de banda ancha y podrás unirte de forma gratuita. Podrás obtener demostraciones gratuitas de juegos y acceso instantáneo a películas en alta definición (se venden por separado); además, con KINECT, podrás controlar las películas en alta definición con el movimiento de tu mano. Actualiza a una suscripción Xbox LIVE Gold para jugar en línea con amigos de todo el mundo y disfrutar de muchas más opciones. Xbox LIVE es tu conexión con un mundo lleno de juegos, entretenimiento y diversión. Visita [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live) para obtener más información.

### **Conectando**

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

### **Control Parental**

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

## **Cómo obtener ayuda con KINECT**

### **Más información en Xbox.com**

Para obtener más información sobre KINECT, incluyendo tutoriales, visita [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

# INTRODUCCIÓN

La manada de Manny y el equipo pirata del Capitán Gutt encuentran un tesoro oculto, pero solo hay una forma de decidir quién se lo quedará: ¡una ronda de Juegos Árticos! ¡Elige tu bando y compite en una serie de eventos para hacerte con el botín prehistórico!

## MENÚ PRINCIPAL

**Continuar historia:** continúa la historia desde el último evento completado.

**Nueva historia:** elige un bando y sigue la historia. Compite en eventos para decidir al ganador.

**Torneo:** juega a todos los eventos contra un amigo en una tensa competición.

**Juego libre:** juega a tus eventos favoritos de uno en uno. Los marcadores registrarán las mejores puntuaciones.

**Opciones:** elige tu idioma, configura distintos ajustes o consulta los créditos.

## EVENTOS, PERSONAJES Y CONTROLES

### BOBSTRUCCIÓN



**Manada:** Manny

**Pirata:** Capitán Gutt

**Objetivo:** mejor puntuación

**Bonificación de bellotas:** puntos

**Instrucciones:** destruye los objetivos y las columnas de hielo mientras recoges bellotas y evitas los muros de hielo del otro equipo. Sé el más rápido para conseguir puntos extra.

### CONTROLES:

**Inclinarse a izquierda/derecha:** ir hacia la izquierda/derecha

**Agacharse:** acelerar

## SALTO DE GLACIAR



**Manada:** Diego

**Pirata:** Shira

**Objetivo:** mejor tiempo

**Bonificación de bellotas:** tiempo

**Instrucciones:** corre, salta y deslízate en una carrera de obstáculos mientras evitas peligros como el agua helada y las mallas de cocos.

### CONTROLES:

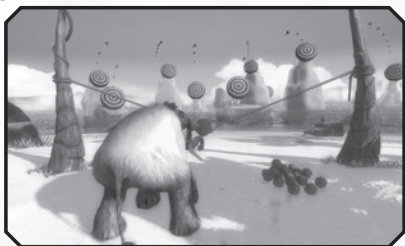
**Correr en el sitio:** correr hacia delante

**Saltar:** saltar

**Agacharse:** deslizarse por rampas heladas

**Parar:** mantener las manos delante;  
mantener las manos extendidas delante  
para dar un paso atrás

## CATAPULTA DE COCOS



**Manada:** Melocotón

**Pirata:** Raz

**Objetivo:** mejor puntuación

**Bonificación de bellotas:** puntos

**Instrucciones:** carga tus cocos y apunta a los objetivos en esta prueba de precisión. Los objetivos verdes son los más próximos y los más sencillos de golpear, de modo que conceden menos puntos. Los objetivos rojos del fondo son más difíciles de golpear y dan más puntos.

### CONTROLES:

**Coger la cuerda:** extender las manos hacia delante

**Ajustar potencia de tiro:** llevar las manos hacia el pecho

**Inclinarse a izquierda/derecha:** apuntar a izquierda/derecha

**Disparar:** llevar las manos hacia arriba



## DESGLIZ MONTAÑOSO



**Manada:** Abuela

**Pirata:** Gupta

**Objetivo:** mejor tiempo

**Bonificación de bellotas:** tiempo

**Instrucciones:** ¡desciende por la ladera de una montaña nevada hasta llegar a la meta! Muévete en zigzag entre las puertas y llega a la meta lo antes posible. Recibirás una penalización de tiempo si te dejas alguna puerta y obtendrás una bonificación si golpeas todas las puertas de un grupo.

### CONTROLES:

**Inclinarse a izquierda/derecha:** ir hacia la izquierda/derecha

**Mover los brazos:** acelerar

## CAÑÓN DE SCRAT



**Manada:** Ellie/Scrat

**Pirata:** Flynn/Scrat

**Objetivo:** mejor puntuación

**Bonificación de bellotas:** puntos

**Instrucciones:** en esta prueba de distancia debes lanzar a Scrat desde el barco pirata para que llegue bien lejos. ¡Esfuézrate al máximo para lanzarlo hasta la meta! Aumenta la potencia al cañón y controla a Scrat para que rebote de un objetivo a otro. ¿Lograrás que llegue hasta el final?

### CONTROLES:

**Dar potencia**

**Bombear (como una bomba de bici):** aumentar potencia de tiro

**En el aire**

**Mover los brazos:** impulsarse

**Agacharse:** descender

**Inclinarse a izquierda/derecha:** ir hacia la izquierda/derecha

## CURLING



**Manada:** Sid

**Pirata:** Squint

**Objetivo:** mejor puntuación

**Bonificación de bellotas:** puntos

**Instrucciones:** por turnos, los jugadores lanzan caparazones al objetivo para intentar hacer diana. Conseguir bellotas mejora ligeramente la puntuación, pero obtendrás más puntos si haces diana. Si golpeas los caparazones cercanos la puntuación cambiará, puesto que solo cuentan las posiciones finales tras el último lanzamiento.

### CONTROLES:

**Antes de lanzar el caparazón**

**Inclinarse a izquierda/derecha:** apuntar a izquierda/derecha

**Oscilar brazos hacia delante (rápido):** deslizar el caparazón

**Oscilar brazos hacia atrás (espacio):** ajustar o establecer potencia

**Después de lanzar el caparazón**

**Inclinarse a izquierda/derecha:** ir hacia la izquierda/derecha

## ROMPEHIELOS



**Manada:** Diego

**Pirata:** Shira

**Objetivo:** mejor tiempo

**Bonificación de bellotas:** tiempo/  
poder destructor

**Instrucciones:** en este desafío de velocidad vertical, los jugadores deben abrirse paso por la cueva de hielo para llegar abajo lo antes posible. Corre a izquierda y derecha para buscar fisuras en el hielo mientras evitas obstáculos móviles, como las bolas de nieve rodantes. ¡Ten cuidado con el resbaladizo suelo!

### CONTROLES:

**Inclinarse a izquierda/derecha:** correr a izquierda/derecha **Saltar:** saltar



## SALTO DE ESTILO



**Manada:** Sid

**Pirata:** Squint

**Objetivo:** mejor puntuación

**Bonificación de bellotas:** puntos

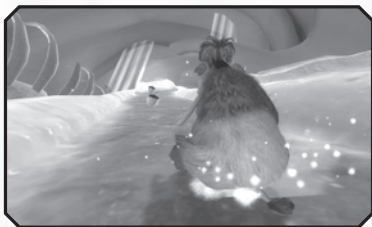
**Instrucciones:** este evento consiste en saltar lejos y hacer trucos: mueve los brazos para acelerar al máximo, salta para despegar y haz poses chulas mientras estés en el aire para hacer tantos trucos como puedas. Copia las poses mostradas para hacer trucos chulos, pero asegúrate de aterrizar en la posición correcta o fracasará. Copia las poses lo mejor posible para obtener más puntos.

### CONTROLES:

**Mover los brazos:** acelerar **Agacharse:** mantener velocidad **Saltar:** saltar

**Mover cuerpo:** copiar poses

## SUPERDESLIZ



**Manada:** Ellie

**Pirata:** Capitán Gutt

**Objetivo:** mejor tiempo

**Bonificación de bellotas:** tiempo

**Instrucciones:** aquí se necesita velocidad pura, pues los equipos descienden por turnos por el interior de la caverna de un glaciar con el objetivo de ser los primeros en llegar abajo. Si golpeas los montones de nieve frenarás, pero las flechas de velocidad te harán acelerar.

### CONTROLES:

**Inclinarse a izquierda/derecha:** ir hacia la izquierda/derecha

**Agacharse:** acelerar

# FONTANERO PREHISTÓRICO



**Manada:** Scrat

**Pirata:** Scrat

**Objetivo:** mejor tiempo

**Bonificación de bellotas:** tiempo

**Instrucciones:** la suerte ha vuelto a darle la espalda a Scrat: el premio está a tan solo unos centímetros, ¡pero el muro de hielo se desmorona! Ayuda a Scrat a arreglar las fugas a medida que aparezcan. ¡A ver cuánto tiempo aguantas!

## CONTROLES:

**Inclinarse a izquierda/derecha:** mover a Scrat a izquierda/derecha

**Mover manos:** tapar fugas

# SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

**<http://activision-es.custhelp.com>**

La sección de Atención al cliente de nuestro sitio web contiene información reciente sobre el producto, incluidos enlaces de actualizaciones que pueden descargarse de forma gratuita. Actualizamos a diario las páginas de este servicio, así que consúltalas antes de ponerte en contacto con nosotros. Entra en la sección Respuestas y selecciona una plataforma y un juego para ver una lista con las preguntas más frecuentes. Si no encuentras lo que buscas, intenta utilizar una palabra clave.

## **Servicio por correo y teléfono**

Consulta la web para obtener la información actualizada y los horarios de atención para tu país e idioma. Sólo se ofrece servicio técnico. No podemos facilitarte pistas, códigos ni trucos.

Nota: Te rogamos que no devuelvas ningún juego a Activision sin haber contactado antes con el servicio de Atención al Cliente. Nuestra política establece que las devoluciones de juegos y los reembolsos económicos deben realizarse en primera instancia a través de la tienda (física o en línea) en la que se adquirió el producto.

Ayuda en línea y Correo electrónico: <http://activision-es.custhelp.com#>

Teléfono: 91 182 9403 (tarifa local)

Horario: De lunes a viernes de 10.00 a 20.00

Sábados de 12.00 a 18.00

MES2011.08

# CONTRATO DE LICENCIA DE PRODUCTO

IMPORTANTE. LEA ATENTAMENTE: EL USO DE ESTE PRODUCTO ESTÁ SUJETO A LOS TÉRMINOS ESTABLECIDOS DE AHORA EN ADELANTE EN ESTA LICENCIA DEL SOFTWARE. EL TÉRMINO "PRODUCTO" INCLUYE EL SOFTWARE OBJETO DE ESTE ACUERDO, LOS MEDIOS ASOCIADOS, CUALQUIER MATERIAL IMPRESO, O DOCUMENTACIÓN ELECTRÓNICA O EN LÍNEA Y CUALQUIERA DE LAS COPIAS Y TRABAJOS DERIVADOS DE DICHO SOFTWARE Y DICHOS MATERIALES. AL ABRIR ESTE PAQUETE Y/O USAR EL PRODUCTO, USTED SE COMPROMETE A ACEPTAR LOS TÉRMINOS DE ESTE ACUERDO CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

LICENCIA DE USO LIMITADO: Activision le garantiza el derecho limitado, no exclusivo y no transferible, y la licencia para usar una copia de este Producto única y exclusivamente para uso personal. Todos los derechos no mencionados específicamente en este acuerdo quedan reservados por Activision. El uso de este Producto está otorgado a una licencia, no ha sido vendido. Su licencia no le confiere la propiedad de este Producto y no constituye la venta de los derechos contenidos en él.

PROPIEDAD: todos los derechos de propiedad y los derechos sobre la propiedad intelectual en lo referente a este Producto y a cualquiera de las copias de éste (incluyendo, entre otros, títulos, códigos informáticos, temas, objetivos, personajes, nombres de personajes, historias, diálogos, eslóganes, situaciones, conceptos, material gráfico, animaciones, sonidos, composiciones musicales, efectos audiovisuales, métodos de operación, derechos morales y cualquier documentación relacionada e incorporada a este Producto) son propiedad de Activision o de sus proveedores. Este Producto contiene ciertos materiales con licencia y los proveedores de Activision pueden proteger sus derechos en el caso de que se produzca cualquier violación de este Acuerdo.

USTED NO PODRÁ:

- Explotar este Programa ni ninguna de sus partes comercialmente, incluyendo entre otros, su uso en un cibercafé, en centros de juegos de PC o en cualquier lugar parecido. Activision ofrece un Acuerdo de licencia por separado para que pueda disponer de este Producto para uso comercial, consulte la información de contacto más adelante.
- Vender, alquilar, arrendar, distribuir o transferir este Producto en modo alguno, o cualquier copia del mismo, sin la autorización expresa y por escrito de Activision.
- Aplicar métodos de técnica retroactiva, derivación de los códigos originales, modificar, descompilar, desmontar o crear trabajos derivados de este Producto, en su totalidad o en parte.
- Eliminar, desactivar o burlar cualquier aviso del propietario o etiquetas contenidas en el Producto.
- Exportar, reexportar este Producto o cualquier copia o adaptación violando cualquiera de las leyes o disposiciones aplicables.

**TERMINACIÓN.** Sin afectar ningún otro derecho de Activision, este Acuerdo se terminará automáticamente si usted no cumple con sus términos y condiciones. En tal caso, debe destruir las copias del Producto y todos sus componentes.

**REQUERIMIENTO JUDICIAL.** Como Activision se vería dañado en forma irreparable si los términos de este Acuerdo no se hicieran cumplir, usted presta su consentimiento a que Activision podrá, sin que medie ningún otro recurso, seguridad o prueba de daños, iniciar las acciones necesarias que se desprendan del incumplimiento de este Acuerdo, además de cualquier otro recurso que Activision pueda tener, de acuerdo con las leyes aplicables.

**COMPENSACIÓN.** Usted se compromete a indemnizar, defender y librar de toda responsabilidad, daños y expensas que puedan surgir en forma directa o indirecta de sus actos u omisiones respecto del uso de este Producto de acuerdo con los términos de este Acuerdo a Activision, sus afiliados, contratistas, funcionarios, directores y empleados.

**MISCELÁNEOS.** Este Acuerdo representa el acuerdo completo respecto de esta licencia y tiene preponderancia sobre todos los acuerdos y representaciones anteriores. Sólo puede ser enmendado por escrito con el consentimiento de ambas partes. Si alguna de las disposiciones de este Acuerdo no puede hacerse cumplir por cualquier motivo, dicha disposición se modificará únicamente lo suficiente como para poder hacerse cumplir, sin afectar de modo alguno las restantes.

Este Acuerdo se rige por las leyes del Estado de California y dichas leyes se aplican a los acuerdos realizados entre los residentes de California, ejecutados y a ejecutarse dentro del territorio de California, excepto cuando las leyes federales contemplen determinación en contrario. Presta su consentimiento a la exclusiva jurisdicción de las cortes del estado y federales de Los Ángeles, California.

LACO.ES.2011.11

# ADESE

La **Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento** le agradece que haya comprado software original y le **INFORMA**:

- ❶ La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal.
- ❷ La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel.
- ❸ La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su ordenador.
- ❹ La **Federación Anti Piratería (FAP)**, organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software.
- ❺ Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal no dude en ponerse en contacto con la **FAP** en el teléfono **91 522 1235** ó a través de correo electrónico en la siguiente dirección **fantipirateria@hotmail.com**

**FAP**  
cine.video.tv



## **Jugar con KINECT de manera segura**

**Asegúrate de que dispones de espacio suficiente para moverte con libertad mientras juegas.** Jugar con KINECT puede implicar tener que moverse mucho.

Asegúrate de que al jugar no vas a golpear, chocar o tropezar con otros jugadores, espectadores, animales domésticos, muebles o cualquier objeto. Si te pones de pie o te mueves durante el juego, necesitas buena estabilidad sobre el suelo.

**Antes de jugar:** Mira en todas direcciones (derecha, izquierda, delante, detrás, abajo y arriba) y comprueba que no hay nada con lo que pudieras golpearte o tropezar. Asegúrate de que la zona de juego está lo suficientemente lejos de ventanas, paredes, escaleras, etc. Asegúrate de que no hay nada con lo que puedas chocar, como juguetes, muebles, alfombras, niños, animales, etc. Si fuera necesario, quita los objetos y pide a la gente que salga de la zona de juego. Cuando analices la zona, no olvides mirar hacia arriba por si hubiera lámparas, ventiladores, u otros objetos.

**Durante el juego:** Mantente alejado del televisor para evitar el contacto con él. Mantén la distancia suficiente con otros jugadores, espectadores y animales domésticos (la distancia puede variar según el juego, por lo que debes tener en cuenta la forma de jugar a la hora de evaluar la distancia). Presta atención a los objetos o a la gente que pudieras golpear o con la que pudieras tropezar (pueden entrar personas u caer objetos en la zona de juego, por lo que en todo momento debes estar atento al espacio que te rodea).

Asegúrate de que estás sobre una superficie sólida mientras juegas. Juega sobre un suelo firme con adherencia suficiente para las actividades del juego, y asegúrate de llevas el calzado adecuado (no lleves tacones, chanclas, etc.) o descálzate, si procede.

**Antes de permitir a los niños jugar con KINECT:** Analiza cómo puede utilizar cada niño KINECT y si necesitan supervisión cuando lo hagan. Si permites que utilicen KINECT sin supervisión, explícales toda la información y las instrucciones sobre seguridad y salud. **Asegúrate de que utilizan KINECT de forma segura** y dentro de sus límites, y de que conocen el uso correcto del sistema.

**Reducción de las molestias oculares causadas por el resplandor:** Colócate a una distancia cómoda del monitor o televisor y del sensor KINECT; coloca el monitor o televisor y el sensor KINECT lejos de fuentes de luz que produzcan resplandor o utiliza persianas para controlar los niveles de luz; elige una forma de mitigar la luz natural que reduzca al mínimo el resplandor y las molestias oculares y que aumente el contraste y la claridad; además, ajusta el brillo y el contraste del monitor o televisor.

**No hagas un ejercicio excesivo.** Jugar con KINECT puede exigir una gran actividad física. Consulta a un médico antes de utilizar KINECT en caso de que tu estado de salud afecte a tu capacidad para realizar actividades físicas de forma segura: si estás embarazada, o cabe la posibilidad de que lo estés; si tienes problemas cardíacos, respiratorios, de espalda, de articulaciones, o algún otro problema traumatológico; si tienes la tensión alta o dificultades para realizar ejercicio físico; si te han recomendado reducir la actividad física. Consulta al médico antes de empezar ningún tipo de actividad o método para ponerte en forma que incluya KINECT. No juegues bajo la influencia de drogas o alcohol, y asegúrate de que tu equilibrio y capacidad física son adecuados para cualquier movimiento durante el juego.

**Deja de jugar y descansar** si notas cansancio o dolor muscular, de articulaciones o en los ojos. Si notas un cansancio excesivo, náuseas, falta de aire, presión en el pecho, mareo, malestar o dolor, **DEJA INMEDIATAMENTE DE JUGAR**, y consulta a un médico.

Para obtener más información, consulta la Guía para juego sano en **[www.xbox.com](http://www.xbox.com)**.



Activision Blizzard Spain, S.L.U/ Anabel Segura, 7, 1a - 28108 Alcobendas (Madrid)

Ice Age™ 4: La Formación de los Continentes © 2012 Twentieth Century Fox Film Corporation. Todos los derechos reservados.  
© 2012 Activision Publishing, Inc. Activision es una marca registrada de Activision Publishing, Inc. Todos los derechos reservados.  
El resto de marcas comerciales y nombres de marcas pertenece a sus respectivos titulares.

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos Xbox son marcas comerciales del grupo de empresas Microsoft y se utilizan bajo licencia de Microsoft.